Type取值：

"**WINDOW**"：窗口

"**UI\_STRING**"：字符串

"**UI\_PROMPT**":标签

"**UI\_COMBOX**":下拉框

"**UI\_BIGNUM**":数字

"**UI\_VTLIST**":列表框

"**UI\_TEXT**":文本框

各参数值的取值见：system\_define.xml 文件定义；

g("OPCURR","pWin")=r#WINAME, g#OPCURR.pWin : 表示 OPCURR 的父窗口, “pWin”的写法是固定的.

g(windowName(), "QUERYFLAG2")意思是当前窗口的QUERYFLAG2字段

XML特别字符写法：

* + 1. &lt; 代替 <
    2. &gt; 代替 >
    3. &amp; 代替 &
    4. &apos; 代替 '
    5. &quot; 代替 "
    6. &#9; 中间的红色的数字表示16进制的ASCII值；
    7. 可以用 &#9; 表示 空格
    8. 可以引号嵌套使用：使用方法为外层使用单引号，里面使用双引号，例如： <item value=’ &#9; &#9; query(“QRACCT”);&#9; &#9;’/>

也可以写成这样： <item value=“ &#9; &#9; query(&quot;QRACCT&quot;);&#9; &#9;”/>

if(w#PAYYEARLIMIT!="" &amp;&amp; w#PAYYEARLIMIT &lt; 1){

errmsg("缴费年限必须大于0!");

return(1);

}

# 窗口属性流程说明：

1. 控件事件响应流程：
   1. Inscript 光标进入
   2. ChangedScript 值变化事件；如果此控件为 下拉框控件，则响应此事件；
   3. ChangedOutScript: 当值变化完成以后所产生的事件
   4. EnterScript 回车事件
   5. OutScript 光标离开事件
2. 窗口事件响应流程
   1. StartProcess 指定窗口开始执行前需要执行的过程名称，（此方法极少使用）
   2. StartScript 窗口初始化事件，当窗口建立完后执行此动作
   3. EndScript 当窗口关闭的时候响应此事件
3. 通讯事件响应流程
   1. SendScript与 RecvScript 有一个先后顺序：控件SCRIPT，窗口SCRIPT，通用SCRIPT， 如果找到前面一个SCRIPT，则后面的SCRIPT不执行；如果同一个窗口中有多个通讯包，则使用如下格式来区分： SendScript\_QRACCT, SendScript\_QRCUST则分别表示QRACCT，QRCUST两个通讯时进行组包的事件；
   2. SendScript 组包前响应事件
   3. RecvScript 解包后响应事件

使用变量：

w# ：当前窗口中的参数

r# ：最近一次返回包中的参数

r#. ：获取返回列表中的第一条记录中的参数

s# ：组入发送报文中的参数

d# ：列表中的参数

g# ：全局参数

t# ：读磁时从磁道中拿到的参数

@ ：一个script事件中的临时变量

（发送交易至后台时，系统会自动将w#，g#的内容组入发送报文）

curot();

光标定位函数，一般在后面加上return(1);否则定位会不成功。

mysleep(5,0,"5");

等待函数，第一个参数为等待时间，单位为秒，第二个标识为等待期间是否显示提示信息，0不显示，1显示，第三个参数为要显示的内容。

### put：给窗口发一个信号

最大参数个数： 【1】

参数意义：

参数1： 窗口信号值

使用说明:

常用的系统事件:

-410 S\_RESET\_DISPLAY

1. L\_EXIT

1040 L\_NEXT\_WINDOW

1050 L\_UP

1051 L\_DOWN

1052 L\_LEFT

1053 L\_RIGHT

1054 L\_PREVIOUS

1055 L\_NEXT

1056 L\_FIRST

1056 L\_TOP

1057 L\_LAST

1057 L\_BOTTOM

1058 L\_PGUP

1059 L\_PGDN

用户自定义事件: 10000 ~~ 32767

20000: 激发当前窗口当前控件的20000事件, 本系统定义为按钮回车事件

2081: 激发光标进入事件

2082: 激发光标离开事件

30007: 显示主窗口

21070: 重新显示小窗口

21092: VTLIST 当前行进行回车操作事件

21093: VTLIST 当前行进行DELETE 事件

21096: VTLIST 下翻操作事件

20052: 查询是否有 系统公告信息;

使用范例：

put(1055): 将光标置于下一个控件上

### call ： 调用通用窗口中定义的SCRIPT函数

最大参数个数： 【9】

参数意义：

参数1： 函数名称.

参数2： 调用函数参数1.

……

使用说明：

调用通用窗口中定义的SCRIPT函数.

使用范例：

if ( call(“checkAcno”,”10001000010”) == 0 ) {msgbox(“帐号校验错!”);};

在 checkAcno 的SCRIPT 函数里面, 以 @1, @2,… 来取得函数的参数.

函数返回用 return 返回

注意: 调用写于GENERAL\_PROPERTY.xml文件中的公共函数

### combobox ：给下拉框指定参数值

使用说明：

给下拉框指定参数值, 如果不指定, 则系统自动到 文件中寻找与 控件名称一致的参数值.

此属性值可以多个 多个参数值来组合.

属性作用范围:

控件

使用范例：

在本窗口的控件中SCRIPT中定义:

<script stringID=" CRCYCD" name=" combobox " type=" UI\_COMBOX " value="CRCYCD"/>

表示CRCYCD的参数值由 parm.txt 中的 CRCYCD 参数来填充.

<script stringID=" CRCYCD" name=" combobox " type=" UI\_COMBOX " value="ALL|CRCYCD"/>

表示CRCYCD的参数值由 parm.txt 中的 ALL与CRCYCD 参数组合而来.

### EMPTY\_PACKAGE\_PRIDS ：交易时不要显示”交易成功”的提示信息处理码

使用说明：

交易时不要显示”交易成功”的提示信息处理码

主要是一些补折交易码, 查询小窗口信息处理码等

属性作用范围:

本系统

使用范例：

在通用窗口的SCRIPT中定义:

<script name="EMPTY\_PACKAGE\_PRIDS" type="WINDOW" value=" QRCUST|QRACCT|RDBOOK|RDBKMB|RDBKMC|GTAUTH|GTCNFM "/>

### NUM\_NEED\_POINT ：金额输入时是否输入小数点

使用说明：

系统缺省时输入数字时是要输入小数点的.

输入小数点的方法:

输入 “1234”, 界面显示值为: 1234.00

不输入小数点的方法:

输入 “1234”, 界面显示值为: 12.34

属性作用范围:

本系统

使用范例：

在通用窗口的SCRIPT中定义:

<script name=" NUM\_NEED\_POINT" type="WINDOW" value="N"/>

表示本系统输入数字时不要输入小数点.

### KeyDefine\_ ：自定义功能键处理流程

使用说明：

自定义功能键处理流程: 可以定义 CTRL\_\*\* , 以及 F\* 的功能键的功能.

属性作用范围:

通用窗口, 本窗口;

首先寻找 本窗口的定义, 再寻找通用窗口的定义.

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script stringID="2XXXXXXAUTHQR" type="UI\_VTLIST" name="PageDownScript"

value=’ if (query("GTAUTH")==0) {

g(r#WINAME,"AUTHSQ")=d#AUTHSQ;

openwin(r#WINAME);

displaywin(r#WINAME);

disableflds(r#WINAME);

setwinscript (r#WINAME, "KeyDefine\_F12" ,

"openwin(\"AUTHTS\");displaywin(\"AUTHTS\");

AUTHTS.AUTHNO=g(r#WINAME,\"AUTHSQ\");

g(\"AUTHTS\",\"pWin\")=r#WINAME; " ) ;// AUTHTS的父窗口是r#WINAME

};’/>

这里重新定义了r#WINAME的F12功能键的处理流程;

在窗口属性中定义如下:

<script KeyDefine\_CTRL\_P=printprt("printdemo.prt");print();/>

表示 重新定义 CTRL\_P 为 打印 printdemo.prt 的功能;

### setwinscript：修改或新增窗口的SCRIPT语句

最大参数个数： 【4】

参数意义：

参数1: 窗口名称

参数2: SCRIPT 名称

参数3: SCRIPT 串

参数4: 修改模式

使用说明:

参数4: 修改模式

空: 表示覆盖

A: 加在原有的SCRIPT 语句后面

B: 加在原有的SCRIPT 语句前面

此函数只能修改或新加窗口的SCRIPT语句, 不能修改 窗口里面的控件的SCRIPT 属性

注意:

在执行此函数之前一定要窗口是在打开状态的, 但不一定是活动状态的.

### MessageCode ：指定小窗口查询时所使用的处理码

使用说明：

在小窗口中指定查询本窗口信息时所使用的处理码

属性作用范围:

本窗口, 只限于小窗口类的窗口

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script name=" MessageCode" type="WINDOW" value=" QRCUST "/>

表示本窗口信息查询时所使用的处理码为: QRCUST

### MessageWin ：指定窗口的缺省小窗口名称

使用说明：

如果此MessageWin属性的值指定, 则窗口在初始化时显示小窗口, 否则, 要在 AccountMessage函数调用中才能显示指定的小窗口

属性作用范围:

本窗口

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script name=" MessageWin" type="WINDOW" value=" AccountMessage1"/>

### Display ：在按 ESC 键时, 指定所要显示的窗口

使用说明：

现在只在 登录窗口(SIGNON\_WIN)中有此用法.

属性作用范围:

本窗口

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script name="Display" type="WINDOW" value="EXIT\_WIN"/>

### ESC\_CONFIRM ：在按 ESC 键时, 是否要确认” 确认要退出吗?”

使用说明：

现在只在 退出提示窗口(EXIT\_WIN)中有此用法.

以后也可用于别的窗口, 同时 此功能也可以在 EndScript 中实现

属性作用范围:

本窗口

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script name=" ESC\_CONFIRM " type="WINDOW" value=" ESC\_CONFIRM "/>

### NoPack ：指定窗口中的某些域不要进行通讯组包

使用说明：

在通讯组包时, 正常情况下是把所有 窗口中的域, VTLIST 中所有 字段都组包进行上送.

有时一些字段是后台不需要的, 但是数据量又特别大, 因此用此属性指定在组包时可以不上送此域.

如果窗口中域的名字与 列表中的 名字相同, 则 窗口与 列表中的名字都不组包.

列表中的明细字段名称在 fm\_1XXXXXXAAAAA.prt 文件中定义

属性作用范围:

本窗口

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script name=" NoPack " type="WINDOW" value=" ACNTNM|COMMTX "/>

表示 ACNTNM, COMMTX 这两个域值不进行组包通讯

### NoEncryPassword ：指定窗口中密码字段不要进行加密处理

使用说明：

在通讯组包时, 有的第三方处理不需要我们上送加密码的密码串,而是要求上送明文串,在正常情况下, 密码字段是要进行加密处理的. 如果此 域名称被指定为不加密, 则在组包时上送明文串.

属性作用范围:

本窗口

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script name=" NoEncryPassword " type="WINDOW" value=" QRYPWD|TRANPW "/>

表示 本窗口中的 QRYPWD, TRANPW 两个密码字段不进行加密处理

### PSERVER ：通讯包服务器序号

使用说明：

在单个的窗口中定义 PSERVER 值, 指示此包是要单独发向这个服务器的.

此 PSERVER 的包序号定义如下: 文件为 comm.def.raw ; 然后用

cry comm.def.raw comm.def命令生成 comm.def 文件, 置于 运行程序当前目录下.

#SN PACK-MODE APPC-MODE ADDR.

0 OAK OAK 192.168.5.21:16666

1 XML TUX ....

2 NEW NEW 192.168.5.21:36666

PACK-MODE: 组包方式

OAK: 老系统的使用 comm.txt 文件进行组包的方式

NEW: 新系统的报文结构, 用老系统通讯方式进行通讯时所使用的包结构.

XML: 新系统的所使用的类XML的组包方式.

APPC-MODE: 通讯方式

OAK,NEW: 使用老系统的TCPIP通讯方式

TUX: 使用TUXEDO的通讯方式

ADDR: 通讯地址

OAK,NEW 方式需要指定 IP 与端口地址

TUX方式不要在此指定IP

ADDR: 通讯目标地址

PSERVER 的值就是 #SN的值.

注意:

现在系统所用的通讯方式为 1 号, 第二种通讯方式

属性作用范围:

本窗口

使用范例：

在窗口的SCRIPT中定义:

<script name=" PSERVER " type="WINDOW" value="0"/>

表示 此窗口的通讯是按 第一种通讯方式进行处理的.